



Att vara tävlingsfunktionär

Några goda skäl till att vara tävlingsfunktionär:

- Att kunna reglerna inom simning skapar förståelse för ditt barns simning och simtävlingar och det blir mycket roligare att titta på tävlingar när man kan reglerna!
- Tiden under en tävling flyger iväg; tiden på läktaren som åskådare kan för oss vuxna ibland kännas drygt
- Du förstår vändningar, starter och ditt eget barns simutveckling bättre
- Det lönar sig alltid att dela barnets fritidsintresse
- Med kunskaper om tävlingsreglerna blir det lättare att förstå och förklara varför barnen ibland blir diskade på tävlingar

Det finns flera typer av funktionärer inom tävlingssimning.

	Roll	Antal
1	Tävlingsledare	1
2	Starter	1
3	Tävlingsledare, biträdande	1
4	Bandomare	1 eller 2
5	Tidtagare	1 per bana
6	Vändningskontrollant	1 per bana

1. Tävlingsledare

I startmomentet av ett heat, har man tävlingsledaren, som visslar i en visselpipa då simmarna ska upp på startpallarna. När simmarna så står stilla överlämnar tävlingsledaren heatet till startern...

2. Starter

Startern utläser frasen "på edra platser" samt trycker på startknappen vilken utlöser startsignalen och startar el-tidtagningen. Starter och Tävlingsledare registrerar och dömer tillsammans felaktiga starter (tjuvstarter).

3. Biträdande tävlingsledare

Står/går på motsatta långsidan om tävlingsledaren och fungerar som ett stöd till tävlingsledaren och andra funktionärer. Kan även ha rollen som bandomare.

4. Bandomare

Bandomare finns vanligtvis en per långsida av bassängen. De har i uppgift att bedöma om simmarna använder en godkänd simteknik.



5. Tidtagare

En per tävlingsbana. Står bakom startpallarna på bassängens ena kortsida. Tidtagarna godkänner en simmares start, vändning samt målgång och tar en manuell backup-tid. Tidtagaren meddelar varje godkänd/ej godkänd start/vändning till bandomaren.

6. Vändningskontrollant

På bassängens andra kortsida befinner sig vändningskontrollanter. Dessa kontrollerar och godkänner enbart simmarnas vändningar, som rapporteras till bandomarna eller vid mästerskapstävlingar, vändningskontrollantledaren.

I sekretariatet hanteras tävlingen. Här finns ytterligare simfunktionärer

- Sekreterare
- Eltidtagare
- Speaker
- Prisutdelare

Sekreteraren sköter anmälningar, strykningar, tider och resultat. Sekreteraren har till sitt stöd en mjukvara "WinGrodan", som hanterar all data före/under/efter tävlingen.

Eltidtagningen kan i vissa fall hanteras av startern. Eltidtagaren har också en mjukvara "ARES 21" där alla tider/backup-tider hanteras och skeppas över till "Wingrodan".

Det finns även andra typer av tävlingstöd som speaker och prisutdelare.

För att bli svensk simfunktionär måste man gå kursen simfunktionär steg 1 och bli godkänd av Svenska Simförbundet. Efter steg 1 har man rätt att vara tidtagare och vändningskontrollant. För att andra högre poster krävs ytterligare en kurs, Steg 2.